

韩雨妍

UI/UX 与动效设计作品精选

移动端体验 · 企业协同 · 服务系统 · WebAR 互动

4 个设计项目 / 3 支 AE 独立制作视频

在线作品集
portfolio.hanyuyan.work/uiux-motion

从界面到体验，再到动态表达。

以使用场景为线索，重新梳理四个项目的设计问题、关键决策和界面方案。

01 / 移动端 UI/UX

心途 FocusTrack

把专注时间，变成一段看得见的旅途。

专注工具 · 情感化设计 · 交互流程

02 / B 端工作台设计

企效云

让任务、时间与协作，出现在同一条工作路径上。

信息架构 · 数据可视化 · 设计规范

03 / 服务系统与多端体验

蜗语新声

把训练、家庭陪伴与日常沟通连接起来。

用户研究 · 服务系统 · 可穿戴交互

04 / WebAR 互动设计

MiraCard

从一张收藏小卡，走向日常陪伴的场景。

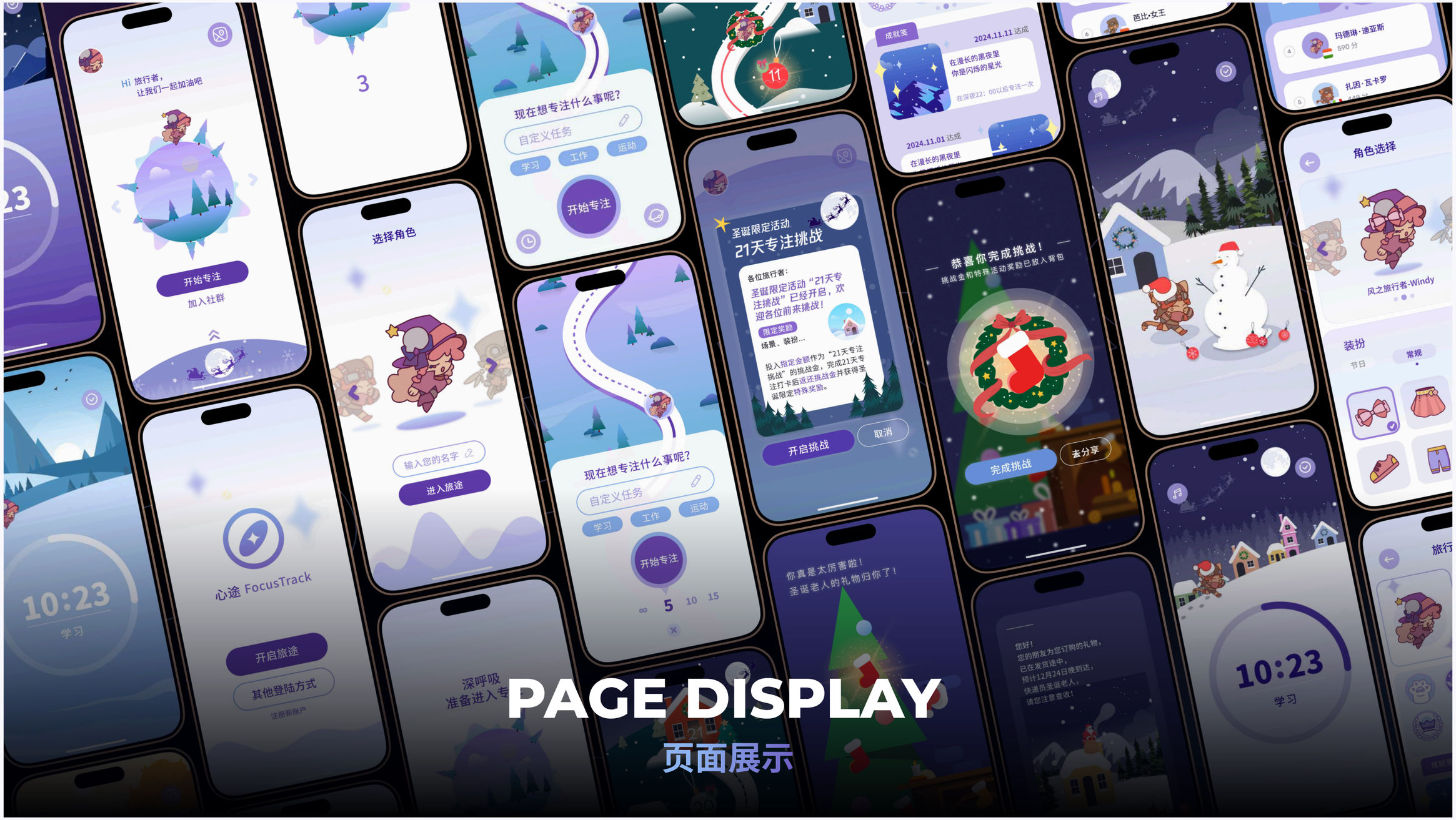
WebAR 概念 · 角色与场景 · 虚实互动

05 / AE 独立动效

蜗语新声多端演绎 · 时尚与虚拟形象 · 心途产品动效

心途 FocusTrack

围绕专注计时与持续行动，结合自然场景、白噪音和角色旅行，设计从任务设置到专注结算的移动端体验。



从进入，到开始专注

将场景、任务和时长拆为清晰的选择步骤，保留预设任务与自定义入口。角色、场景和计时界面保持蓝紫色视觉语言。

UX/UI DESIGN

专注开始–计时

格式塔理论

- 界面中的元素通过接近性、相似性等原则进行组织，使用户能够自然地将它们视为一个整体。例如，时间显示和“学习”标签的组合，以及背景中的元素如何与前景的元素区分开来。同时进度条提示用户与任务目标的距离



流程

用户完成专注设置（模式/任务/时间）后，随即进入专注模式，屏幕中间的计时器即开始计时，下方是用户选择的专注任务，环形进度条会随着专注时长的变化而变化。

点击左上角的音乐图标，可以调节专注过程中的背景音乐。点击右上角的打勾图标，即可结束专注，点击的同时APP会震动提示用户是否结束专注。

经典条件性反射

- 背景中正在走动的人物形象，既象征着前进，也象征着时间的流逝

中央视觉与周边视觉

- 时间显示位于屏幕中心，这是中央视觉的焦点区域，确保用户可快速捕捉到时间信息。

让过程和积累可见

以环形进度与自然场景呈现当前任务，用旅行记录、成就和 21 天挑战延续体验。挑战金与奖励作为方案中的动力机制探索。



企效云

面向中小企业的办公协同设计，覆盖待办、日程、任务、沟通、绩效与组织管理，将分散的信息组织为可查找、可追踪的工作台。



先找到任务，再组织时间

工作台聚合高频入口，待办列表支持多维筛选；日程视图将优先级、状态和时间提示放在同一上下文中。

首页展示

01 简化导航视觉权重，聚焦核心数据呈现

功能聚合易查找，操作路径短可一键触达，视觉干扰少保界面整洁，层级清晰适配多模块需求

02 轻量快捷，操作路径短

图标按钮 + 文字说明，点击可直接进入对应功能，提升操作效率

03 模块化分栏，信息层级清晰

采用左导航、中核心、右辅助的三栏布局：左栏整合功能入口，中栏以卡片展核心信息，右栏显轻量内容，模块清晰助快速定位信息。





04 品牌统一，信息区分直观

视觉上品牌统一、信息区分直观：以品牌蓝为主色调配浅灰底，辅助色分信息优先级；图标、图表统一规范，文字分层级；风格专业整洁，信息主次清晰。

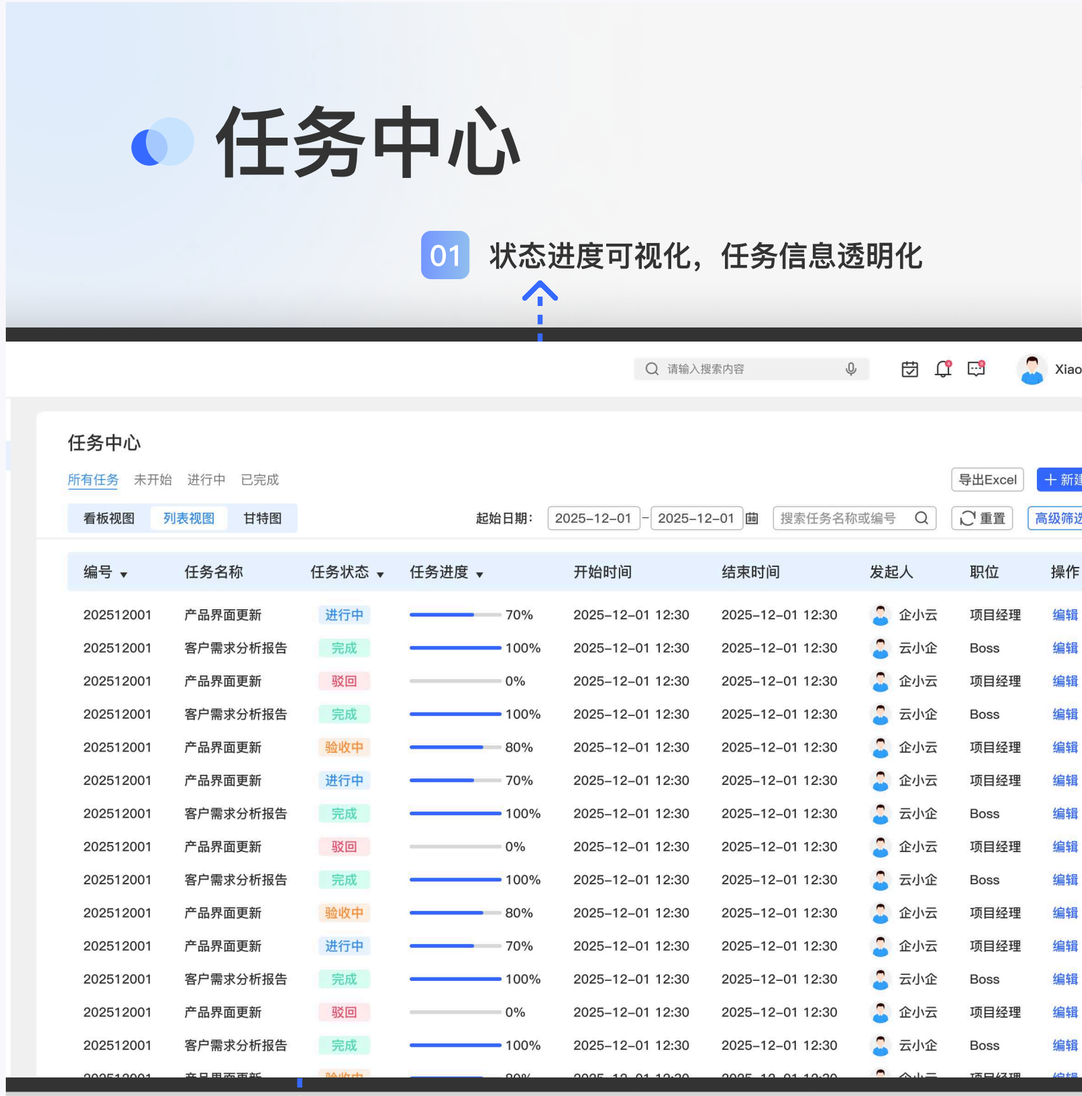
05 任务可视化提醒



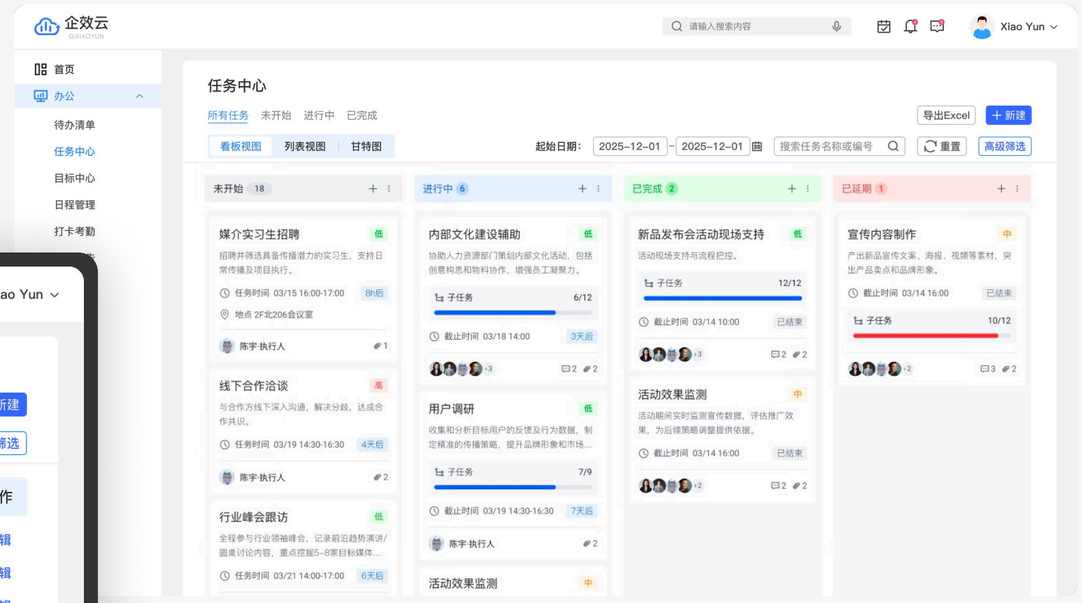
以环形可视化呈现，用数字 + 色彩区分“本月待办数”与“任务优先级占比”，信息直观易懂，能快速掌握任务概况

让状态清楚，让信息可追溯

任务中心用阶段与状态组织流程；绩效、人员和组织模块以概览、趋势、明细的层级呈现信息，兼顾不同角色的查看需求。



02 使用彩色标签，任务状态一目了然



03 流程化、结构化、可追溯的任务管控体系



采用“顶部流程导航 + 中间阶段表单 + 右侧任务信息栏”的分区布局，信息关联展示，操作动线顺畅，高效适配办公场景。

蜗语新声

围绕听障儿童人工耳蜗术后的康复场景，提出“数字平台 + 康复空间 + 智能穿戴”的服务设计方案，关注儿童、家长与康复教师之间的信息协作。

13

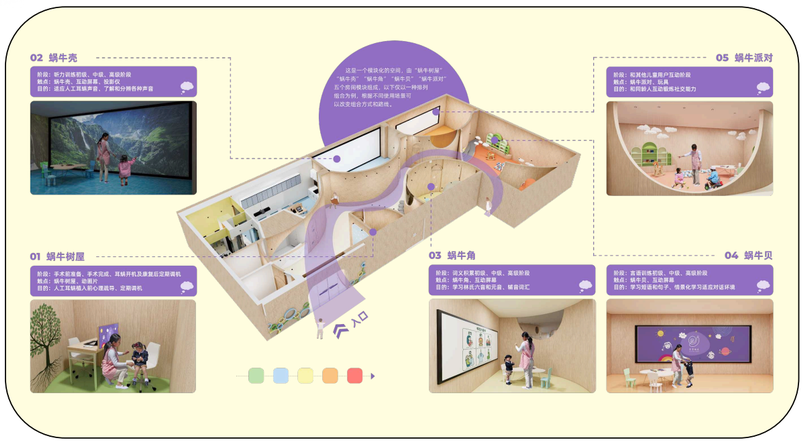
服务系统设计展示

Demand and Opportunity

数字沟通平台-手机APP



疗愈情境-听力康复空间



贴心生活助手-智能穿戴设备



从多方需求到服务系统

结合儿童、家长与教师的使用场景，将训练参与、家庭支持和日常辅助整理为服务机会，再分配到不同接触点。

PART.02

服务系统图

05

服务系统图 Service System Diagram



把日常提示转成可理解的界面

手表设计包含首页、情绪状态、音乐可视化与语音转译等界面，以表盘图形、色彩和震动提示探索更直观的反馈方式。



10

首页展示 Homepage Display

熄屏幕状态



抬腕就能看到状态

随时调整自身情绪



手表主页

运动监测

压力显示

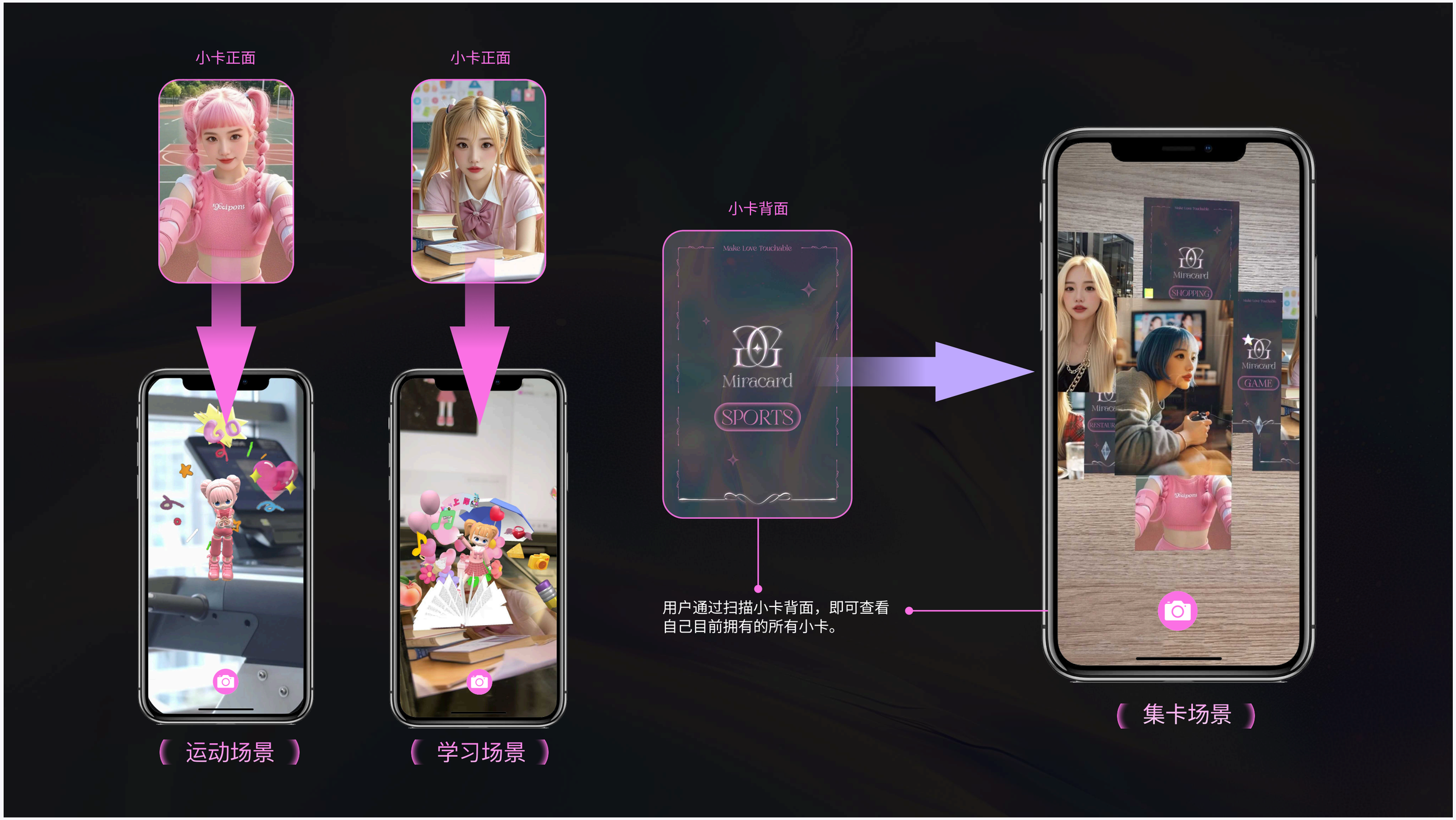
语音转译

紧急情况

情绪识别

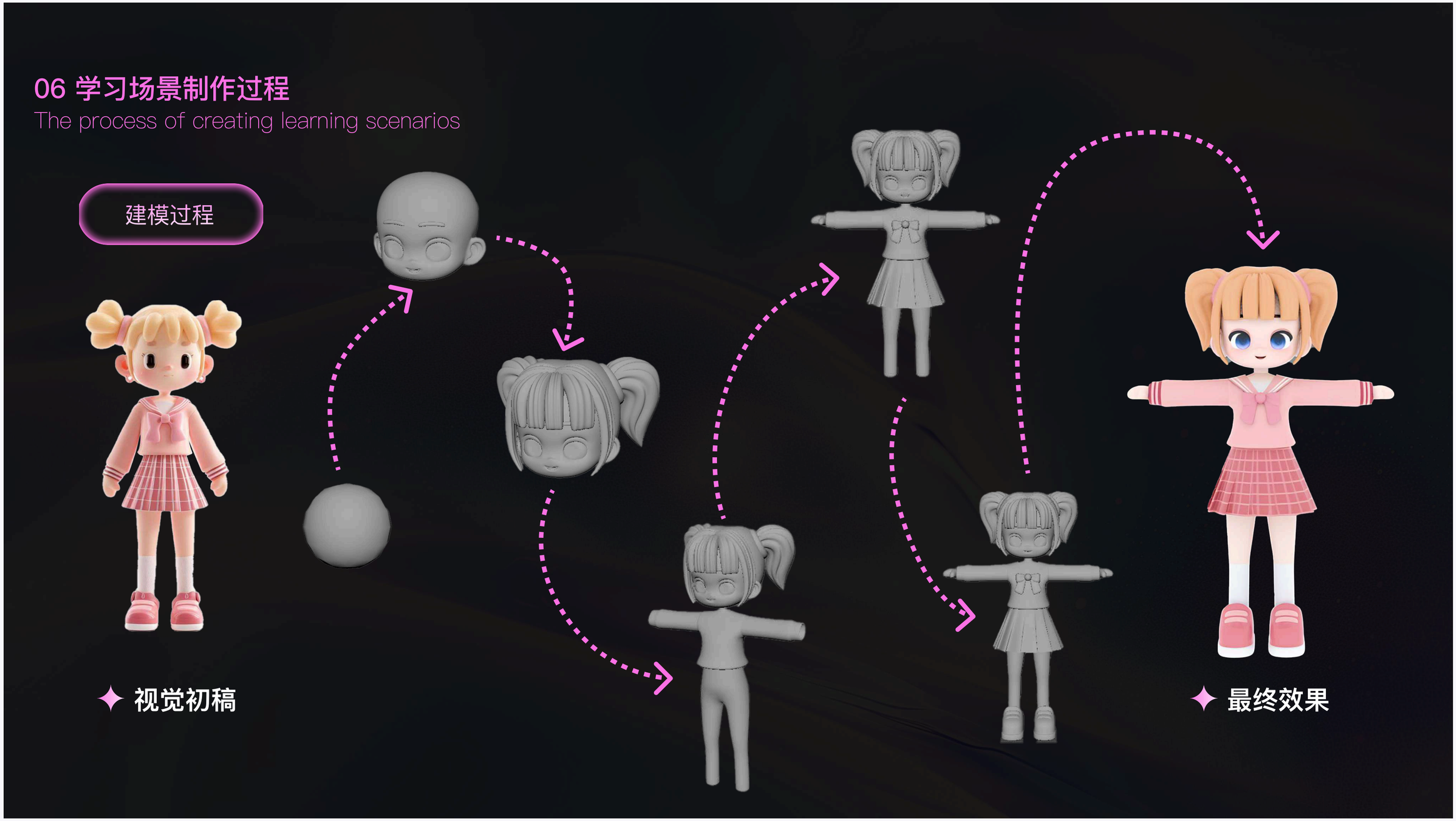
MiraCard

以实体小卡为入口，探索无需独立 App 的 WebAR 互动体验，将角色形象、场景搭建与收集机制结合，设计学习和运动等情境中的情感联结。



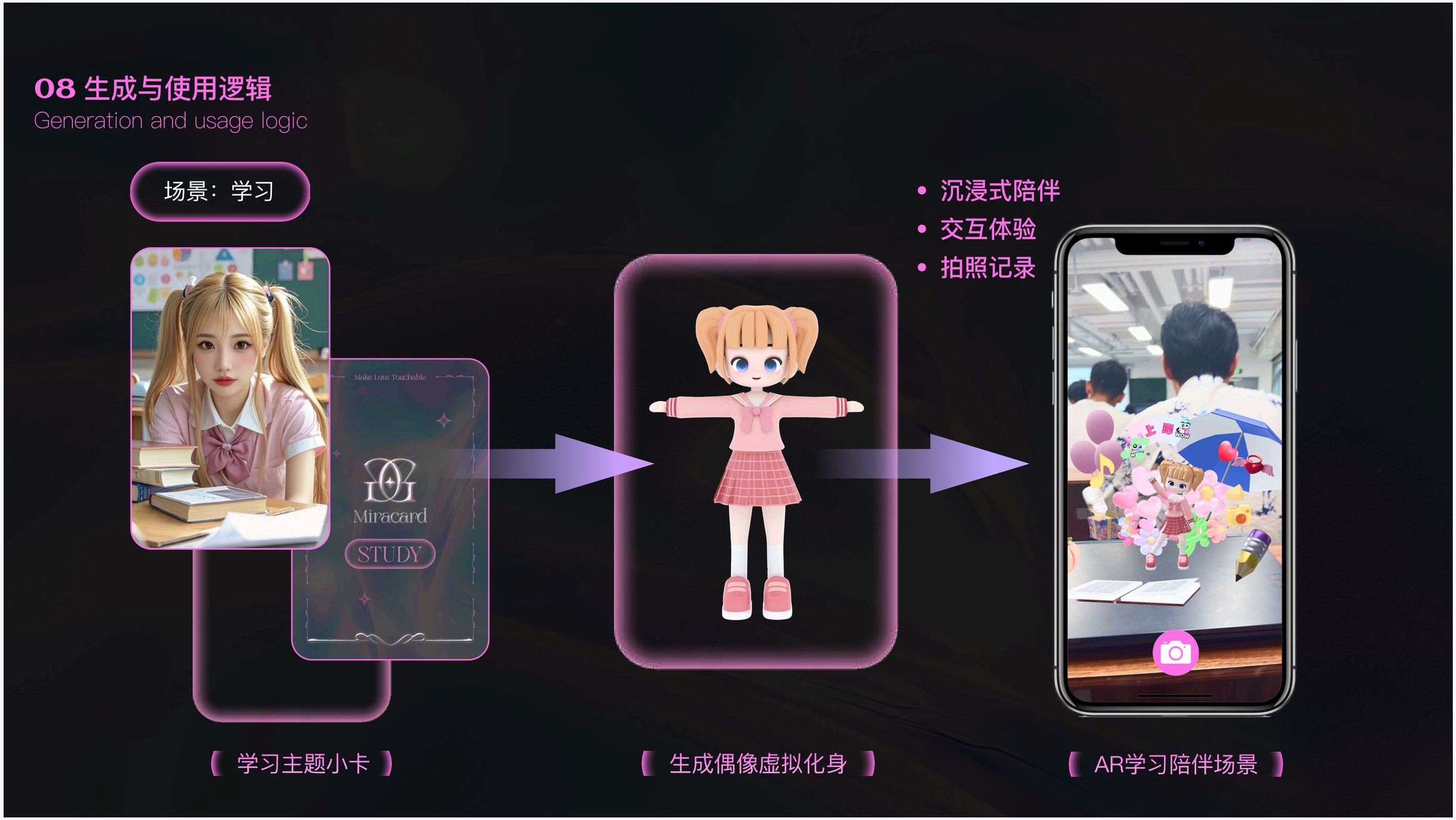
角色与场景一起设计

通过角色造型、建模过程和学习场景，明确互动对象与情绪氛围；将书本、铅笔、气球和奖励礼盒融入场景表达。



从单张体验到场景合集

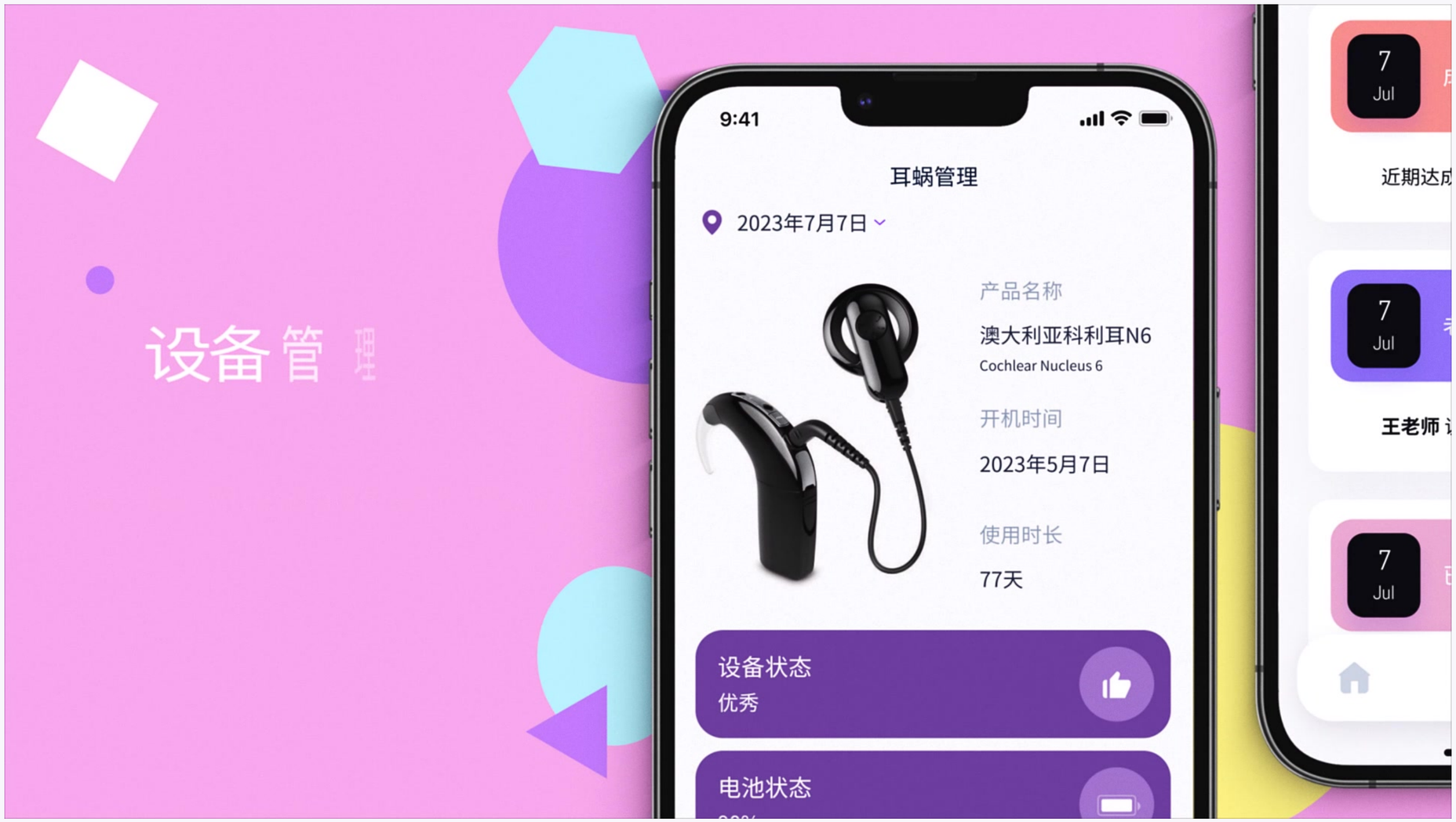
梳理实体卡片与虚拟场景的对应关系，设计学习、运动和更多日常情境，并通过卡片背面入口查看已有收藏。



蜗语新声 · 多端界面动效

个人独立制作 / Adobe After Effects

以手机与手表界面串联服务功能，呈现设备管理、语音转译与日常提醒。

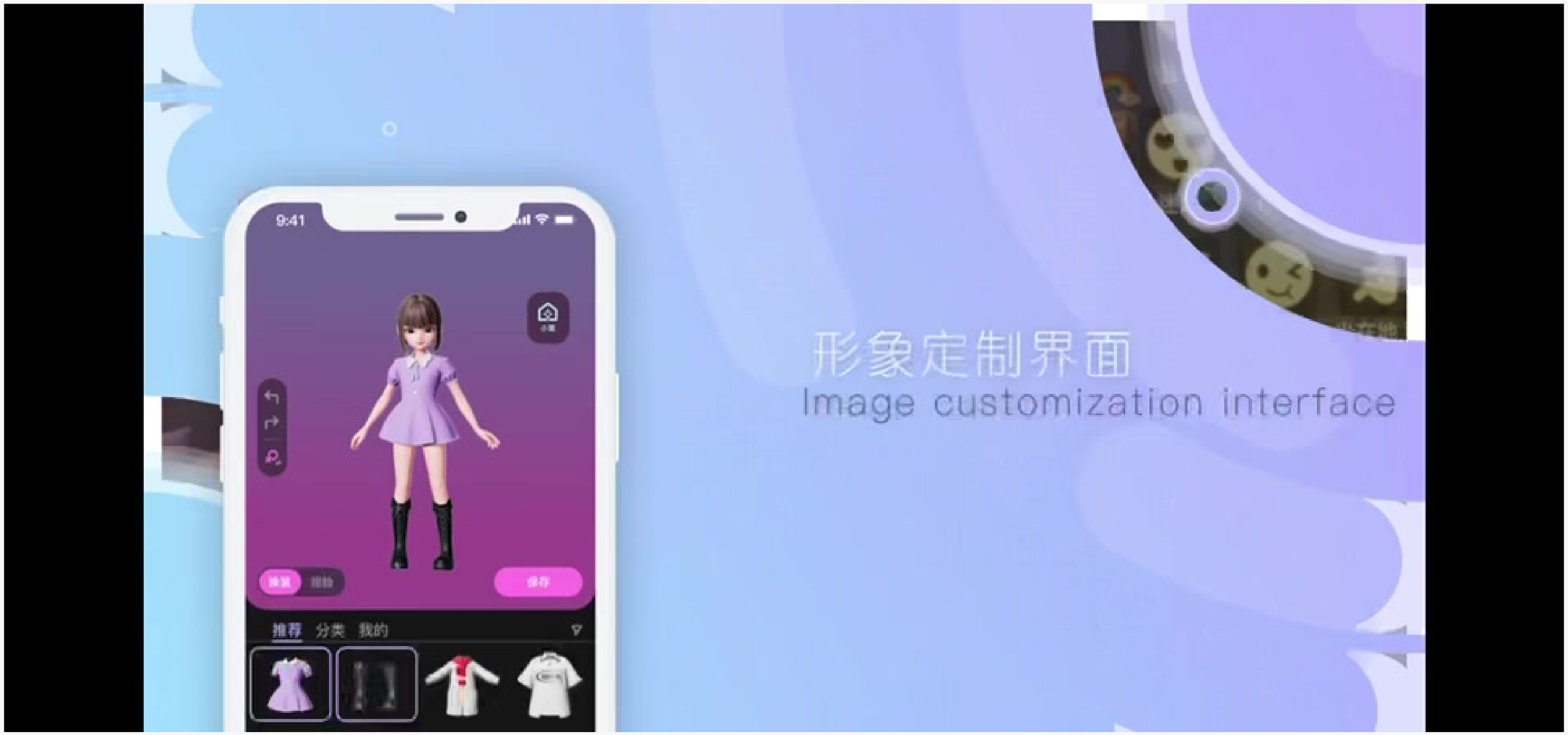


01:23 · 点击观看完整视频 ↗

时尚与虚拟形象· 产品动效

个人独立制作 / Adobe After Effects

以人物形象、界面切换和视觉转场组织功能展示，呈现时尚与虚拟形象的互动体验。



01:55 · 点击观看完整视频 ↗

心途 FocusTrack · 产品动效

个人独立制作 / Adobe After Effects

将专注场景、任务设置和计时反馈串成连续的产品演绎。



00:59 · 点击观看完整视频 ↗